



# Les technologies prioritaires : *avis des chefs d'entreprise picards*

16 mai 2003

Les Technologies Prioritaires



# Contexte de l'étude

- ✓ Déclinaison en Picardie de l'étude du Secrétariat d'État à l'Industrie sur les "Technologies clés 2005"
- ✓ Comité de pilotage : Drire Picardie, Conseil Régional de Picardie, Adepa, Cetim
- ✓ Étude de 20 technologies clés parmi les 119 identifiées au niveau national
- ✓ 50 entreprises rencontrées entre septembre et novembre 2002

16 mai 2003

**Les Technologies Prioritaires**

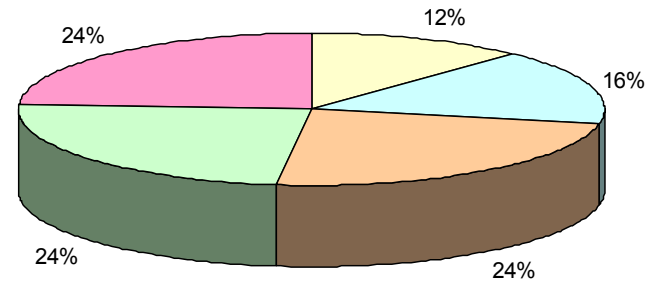


# Les entreprises interrogées



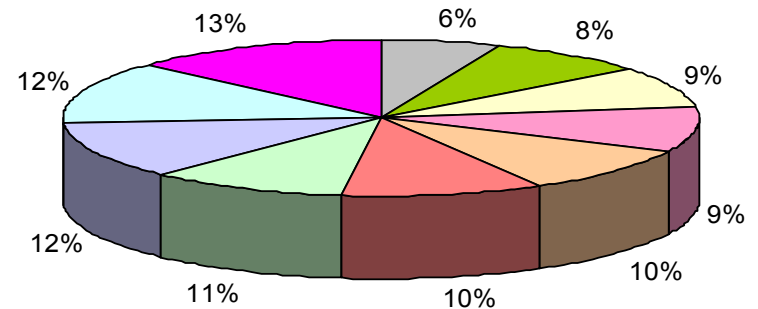
## Légende :

- 17 : industrie textile
- 22 : édition, imprimerie, reproduction
- 24 : industrie chimique
- 25 : industrie du caoutchouc et des plastiques
- 27 : métallurgie
- 28 : travail des métaux
- 29 : fabrication de machines et équipements
- 33 : fabrication d'instruments médicaux, de précision, d'optique et d'horlogerie
- 35 : fabrication d'autres matériels de transport
- 36 : fabrication de meubles, industries diverses



□ <20 □ de 20 à 50 □ de 50 à 100 □ de 100 à 250 □ >250

## Effectif



□ 17 ■ 22 □ 24 □ 25 □ 27 □ 28 □ 29 □ 33 □ 35 ■ 36

## NAF

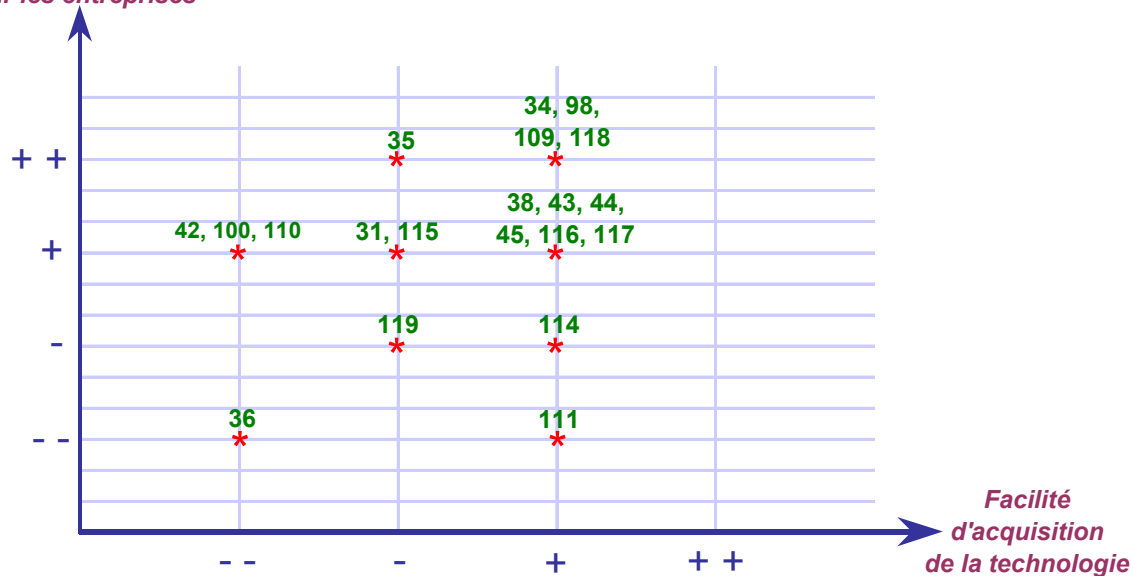
16 mai 2003

Les Technologies Prioritaires



# La diffusion des technos clés étudiées

*Impact de la technologie sur les entreprises*



31 : alliages de polymères

34 : matériaux absorbants de chocs, vibrations, bruits, chaleur

35 : matériaux pour procédés en milieux extrêmes

36 : fibres textiles fonctionnelles

38 : ingénierie et traitement des surfaces

42 : surveillance intelligente de l'élaboration et de la mise en œuvre des matériaux

43 : évaluation non destructive de l'endommagement des matériaux et des assemblages

44 : fabrication en petites séries à partir de modèles numériques

45 : modélisation complète de la transformation des matériaux

98 : ergonomie de l'interface homme-machine

100 : véhicules intelligents et communicants

109 : systèmes d'organisation et de gestion industrielle améliorés

110 : formalisation et gestion des règles métiers

111 : outils d'aide à la créativité

114 : multireprésentation des objets virtuels

115 : simulation numérique des procédés

116 : représentation et gestion des processus de l'usine numérique

117 : prototype rapide

118 : supply chain management

119 : soutien logistique intégré

16 mai 2003

**Les Technologies Prioritaires**



# Les attentes des industriels

*Par ordre décroissant de demande :*

- ✓ des actions de veille technologique, des journées d'information et de sensibilisation,
- ✓ des actions à fort contenu technique : essai, R&D, mise au point de nouvelles technologies, aide au choix de solutions,
- ✓ l'identification d'acteurs (*centres de compétences, organismes de formation, partenaires,...*) existants sur une technologie clé, et la mise en relation avec ces acteurs,
- ✓ du conseil (*avis extérieur*),
- ✓ des actions visant au partage d'expériences entre entreprises.

16 mai 2003

**Les Technologies Prioritaires**



👉 **Le tableau ci-dessous précise, pour chacune des 20 technologies clés étudiées, le type d'actions attendu par les entreprises picardes.**

Technologie clé (n°)	Veille technologique, information	Essais, mise au point, aide au choix de solutions	Identification d'acteurs et mise en relation	Conseil	Partage d'expérience
Alliages de polymères (31)	X	X	X		
Matériaux absorbants de chocs, vibrations, bruits, chaleur (34)			X		
Matériaux pour procédés en milieux extrêmes (35)	X	X			
Fibres textiles fonctionnelles (36)	X				
Ingénierie et traitement des surfaces (38)	X	X			
Surveillance intelligente de l'élaboration et de la mise en œuvre des matériaux (42)	X	X	X		
Evaluation non destructive de l'endommagement des matériaux et des assemblages (43)	X	X	X		
Fabrication en petites séries à partir de modèles numériques (44)	X	X			
Modélisation complète de la transformation des matériaux (45)	X	X			
Ergonomie de l'interface homme-machine (98)	X				X
Véhicules intelligents et communicants (100)	X				
Systèmes d'organisation et de gestion industrielle améliorés (109)	X			X	X
Formalisation et gestion des règles métiers (110)	X				
Outils d'aide à la créativité (111)			X		X
Multireprésentation des objets virtuels (114)	X				X
Simulation numérique des procédés (115)		X			
Représentation et gestion des processus de l'usine numérique (116)	X	X		X	X
Prototypage rapide (117)	X	X	X		
Supply Chain Management (118)			X	X	
Soutien logistique intégré (119)	X			X	

16 mai 2003

Les Technologies Prioritaires

